3.3. Kebutuhan Data

3.3.1 E-R diagram

3.4 Kebutuhan Non Fungsional

Kebutuhan non fungsional yang terdapat pada sistem informasi Relawan ini antara lain adalah.

- Availabity : Web Harus dapat beroprasi setiap hari selama 24 jam

- Reliability : Kegagalan dalam proses pendaftaran memiliki

- Ergonomy : Tampilan userinterface web sistem informasi Relawan mudah dipahami user dan estetikanya bagus

- Portability : Web dapat diakses di manapun secara online

- Memory : N/A

- Response Time : Web mampu mengirimkan notifikasi e-mail kepada pengguna

- Safety : N/A

- Security : Web menggunakan standart enkripsi SQL

3.5 Batasan Perancangan

Batasan perancangan yang dipakai dalam pengembangan sistem informasi Relawan antara lain.

- Tampilan web dibuat dengan menggunakan photoshop

- Text editor yang digunakan adalah notepad++

- Bahasa yang digunakan adalah HTML5 dan PHP

3.6 Kerunutan (treaceability)

Suatu perangkat lunak yang baik memiliki kebutuhan fungsional yang dapat dirunut model analisisnya. Berikut ini adalah tabel yang berisi traceability dari hasil analisis kebutuhan pernagkat lunak yang dibangun

3.6.1 Kebutuhan Fungsional vs Proses

Mapping kebutuhan fungsional dengan proses pada DFD untuk web sistem informasi Relawan adalah sebagai berikut

3.7 Ringkasan Kebutuhan

Sistem informasi yang dibuat memiliki dua jenis kebutuhan, yaitu kebutuhan fungsional dan kebutuhan nonfungsional. kebutuhan ini mencerminkan semua hal yang harus dipenuhi, dan nantinya akan menjadi arahan untuk tahapan testing, karena pada dasarnya, semua kebutuhan harus dapat ditest. Berikut ini ringkasan kebutuhan sistem Relawan.

3.7.1 Kebutuhan Fungsional

ID Kebutuhan Penjelasan

1 Perangkat lunak dapat menampilkan form pendaftaran Form entri pendaftaran ditampilkan ketika pengguna ingin mendaftar sebagai relawan

2 Perangkat lunak dapat menampilkan form login relawan Pengguna yang telah terdaftar dan terverifikasi dapat melakukan login sehingga perangkat lunak perlu menampilkan form login relawan

3 Perangkat lunak dapat menerima masukan dari pengguna, berupa data ikut serta menjadi relawan Data keikutsertaan yang dimasukkan oleh pengguna dapat diterima oleh perangkat lunak

4 Perangkat lunak dapat menyimpan data keikutsertaan relawan Data keikutsertaan relawan dapat disimpan oleh perangkat lunak

5 Perangkat lunak dapat menyimpan data keikutsertaan menjadi relawan Setelah pengguna yang melakukan pendaftaran sebagai relawan, perangkat lunak menyimpan data tersebut

6 Perangkat lunak dapat menampilkan data bencana di berbagai tempat Data informasi bencana terdiri atas beragam bencana yang terjadi diberbagai daerah di Indonesia

7 Perangkat lunak dapat menerima masukkan username dan password Username dan password yang dimasukkan pembeli harus dapat diterima oleh perangkat lunak

8 Perangkat lunak menampilkan data pendaftar relawan di daerah yang dipilih Data pendaftar relawan menampilkan semua relawan yang ikut serta dalam membantu daerah tertentu serta kualifikasi skill yang dimasukkan

9 Perangkat lunak dapat menampilkan daftar kualifikasi skill yang dibutuhkan di suatu bencana di Indonesia Daftar kualifikasi skill yang dibutuhkan sesuai dengan bencana yang sedang terjadi

10 Perangkat lunak dapat mengatur akun dari relawan Pengaturan akun dilakukan pengguna dan perangkat lunak dapat menyimpannya secara berkala

3.7.2 Kebutuhan Nonfungsional

Kebutuhan Non-Fungsional :

• System tersedia dalam 2 bahasa, yaitu Bahasa Indonesia dan Bahasa Inggris

• System dapat diakses di perangkat mobile dan PC

• System hanya tersedia pada platform web

• System memiliki user interface yang mudah dipahami